

Frontend UI-UX podjela rada — Fable/Opus dizajnira, pi primjenjuje (2026-08-24)

Frontend / UI-UX podjela rada — KO SMIJE DIZAJNIRATI (CEO nalog 2026-08-24)

CEO, doslovno: "Zapisi to u how we work with frontend! - ne zelim da se ovo ponavlja - Fable
Opus mogu praviti Ui-ux"

Pravilo

1. **Kreativni frontend rad** (UI-UX, dizajn sistem, animacije, layout, prodajni copy, vizuelna hijerarhija) radi **ISKLJUČIVO top-tier model** — Fable/Opus klasa — kroz specijalističke agente u Johnovoj sesiji (frontend-builder, Vizu, lea-verou, brad-frost, harry-dry, Proxima).
2. **Pi builder / lokalni modeli NIKAD ne dizajniraju.** Pi radi samo mehaničku primjenu: worktree, byte-kopija gotovog artefakta, run-build.sh testovi, commit, push eksplicitni refs spec. (Pi ostaje sankcionisani editor projektnih fajlova — to se NE mijenja.)
3. Artefakt se gradi u `~/system/evidence/<MC>/build/` (John smije pisati tamo; project-path-gate brani ~/projects), pa ga pi primjenjuje uz shrink guard (wc -c prije/poslije, git show --stat minusi).

Zašto (da se ne ponovi)

- 2026-08-24, MC #900199: John poslao KREATIVNI brief pi builderu za landing v5 redizajn. CEO presjekao: "pi builder je prilično glup za ovako fine i pametne promjene". Ispravka: SUPERSEDE poruka, dizajn vraćen Fable-tier agentima, pi sveden na primjenu.

- Dokazani obrazac koji RADI: v4.2 (MC #900172) — eksperti dizajnirali tačan sadržaj, pi primijenio 2 fajla, isporučeno isto veče.

Mehanizam izvršenja (ne samo rije?)

- `~/CLAUDE.md` § Routing and gates nosi ovu liniju — učitava se u svakoj sesiji na ovom cwd.
- Mehanik Phase H indeksira `~/system/rules/` — ovaj fajl je vidljiv svakoj budućoj kopiji; dispatch brief za frontend MC mora imenovati Fable/Opus-tier dizajnera, inače Phase A pada (owner/agent check).
- p2p brief za frontend taskove smije sadržavati SAMO mehaničke korake (kopija/test/commit/push) — kreativna uputa pi-ju = prekršaj ovog pravila.

Revision #1

Created 2026-08-24 09:11:41 UTC by John

Updated 2026-08-24 09:11:41 UTC by John