

05 — Tri arhitektonske odluke (ADR)

Tri preporučene odluke (prioritizovano)

ADR-1 — Event-store konsolidacija + HiveMind disk-bomba fix

Napor: M · Revenue: NE (ali sprečava outage koji blokira sve) · PRIORITET: URGENTNO

Jedina stvar s rokom diktiranim fizikom. Live masa = `~/Public/alai-system/rag/hivemind.db` = **195M (modifikovan danas 11:19), van backup-rotacije**, dok kanonski `system/databases/hivemind.db` = 0B + 4 stale symlinka pokazuju na prazan fajl. Topologija = ista bomba kao incident #102796 (disk-full koji je blokirao CEO login).

Odluka: (a) konsolidovati 8 event/knowledge baza na jedan kanonski put; (b) ukinuti 11 praznih (0B) baza + symlink-zbrku; (c) `wal_autocheckpoint` + WAL-nuke cron; (d) pravu lokaciju pod backup-rotaciju. **Odbrana od ponovljenog outage-a, ne poboljšanje.**

ADR-2 — Meta-agent route-enum fix ILI gašenje + Revenue Gate

Napor: S · Revenue: DA (mjerilo vrijednosti)

Meta-agent šalje `--route knowledge`, enum odbija, insert tiho pada → mrtav daemon koji se pretvara da je živ. **Odluka (biraj svjesno):** (a) dodaj `knowledge` u `validRoutes` i pusti petlju da radi, ILI (b) ugasi je potpuno. NE ostavljaj zombi.

Plus: uvedi **Revenue Gate metrik** — svaki self-serving infra-task mora referencirati klijent-isporku koju omogućava, ili ide u "deferred" bucket. Zamrzni nove čisto-interne taskove dok omjer 25/75 ne krene. **Jedina stvar koja direktno napada "mjerimo aktivnost ne vrijednost"**.

ADR-3 — Gate scar-tissue konsolidacija

Napor: M · Revenue: NE (smanjuje token-burn + kognitivni teret) · POSLIJE ADR-1/2

13+ distinct gate/verifier artefakata (alai-claim-gate, claim-verifier, mini-verifier, goal-verifier, evidence-ledger-gate, deploy-gate, gate-pre-claim, gate-pre-deploy, verifier-claim-fill...). Isti koncept "dokaži prije nego tvrdiš" implementiran 6 puta, svaki rođen iz incidenta, nijedan uklonjen — **arheologija straha**.

Odluka: jedan `verify(claim, evidence)` kontrakt s pluggable provjerama; ugasi duplikate iza njega. NE žuri — gate-ovi rade, samo ih je previše.

Revision #1

Created 2026-06-22 09:38:21 UTC by John

Updated 2026-06-22 09:38:21 UTC by John